

ILLUSTRATOR

CONTENIDO MINIMO

1. EL ENTORNO DE TRABAJO
 - 1.1. La ventana de documento
 - 1.2. Las paletas de herramientas, los paneles y los inspectores
 - 1.3. Configuración de la página y ajuste de documento
 - 1.4. Navegación y desplazamiento en el documento
 - 1.5. Calidad de visualización
 - 1.6. Reglas y cuadrículas
 - 1.7. Utilización de las guías
2. EL DIBUJO EN ILLUSTRATOR
 - 2.1. Herramientas de selección
 - 2.2. Aplicación de color a las figuras
 - 2.3. Dibujo de figuras geométricas
 - 2.4. Trazados y curvas Bézier
 - 2.5. La herramienta de pincel y lápiz
 - 2.6. Edición de trazados y curvas de Bézier
 - 2.7. Herramientas de deformación
 - 2.8. Las tijeras y la cuchilla
 - 2.9. Creación de símbolos
 - 2.10. Spray de símbolos
3. MODIFICACIÓN DE FIGURAS
 - 3.1. Desplazamiento de objetos
 - 3.2. Rotación y simetrías
 - 3.3. Cambio de escala e inclinación
 - 3.4. Modificación de atributos de contorno y relleno
 - 3.5. Creación de mallas de degradado
 - 3.6. Agrupar y unir objetos
 - 3.7. Alinear objetos
 - 3.8. Fusionar objetos
 - 3.9. Operaciones de recorte
 - 3.10. Duplicación y clonación de objetos
4. TRABAJO CON TEXTO
 - 4.1. Creación de cajas de texto
 - 4.2. Edición de fuentes y párrafos
 - 4.3. Creación de sangrías y tabuladores
 - 4.4. Opciones multilingües
 - 4.5. El editor de texto
 - 4.6. Buscar, reemplazar y corregir
 - 4.7. Fluir texto dentro de forma geométrica
 - 4.8. Unir texto y trazado
 - 4.9. Operaciones con texto y gráficos
 - 4.10. Trazar texto
5. TRABAJO CON COLOR Y ATRIBUTOS DE RELLENO
 - 5.1. Tipos de color y tintas
 - 5.2. Definición de colores en el mezclador
 - 5.3. Añadir colores a la lista de colores
 - 5.4. Conversión de tintas planas y colores de cuatricromía
 - 5.5. Añadir colores de bibliotecas predefinidas a la lista de colores
 - 5.6. Creación de degradados
 - 5.7. Creación de estilos de color
 - 5.8. Creación de motivos
 - 5.9. Añadir efectos



- 5.10. Escala de grises coloreada
- 6. CAPAS
 - 6.1. Creación de capas
 - 6.2. Bloqueo de capas
 - 6.3. Control de visibilidad de capas
 - 6.4. Capas plantilla
 - 6.5. Desplazamiento de objetos en las capas
 - 6.6. Capas y subcapas
- 7. IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE FICHEROS
 - 7.1. Importar gráficos vectoriales
 - 7.2. Importación de imágenes bitmap
 - 7.3. Importación de texto
 - 7.4. Exportar gráficos vectoriales
 - 7.5. Exportar como imagen bitmap
 - 7.6. Exportar texto
 - 7.7. Exportar fichero Photoshop
 - 7.8. Exportar fichero de Flash
 - 7.9. Guardar como PDF
 - 7.10. Guardar como SVG
- 8. IMPRESIÓN
 - 8.1. Ajustar el documento
 - 8.2. Ajustar página
 - 8.3. Opciones de impresión
- 9. FILTROS
 - 9.1. Filtros de color
 - 9.2. Filtros de creación
 - 9.3. Filtros de distorsión
 - 9.4. Filtros de estilización
 - 9.5. Otros